Особенности синтаксиса языка Haskell

Хаскель - функциональный декларативный язык программирования, а это значит, что ты говоришь ему не: «Сделай вот это, это и еще вот это, чтобы я получил вот это», а: «Вот тебе функции, вот тебе зависимости между ними, я хочу получить вот это. Делай!». Для меня - человека, который программировал только на императивных языках программирования, типа Java, это было настоящим открытием. А функции? Только я смирился с тем, что в Java все есть объект, как появляется Haskell, который говорит мне: «Забудь все, чему тебя учили! Все есть функция!». Окончательно меня добило известие, что в Haskell’e нет ни оператора присваивания, ни циклов. Как вы понимаете, путь был тернист и полон приключений, неожиданности и открытия поджидали на каждом шагу.

Но немного разобравшись, я понял, что не все так плохо и с этим можно жить, да еще и очень неплохо. Присваивание заменено равенством, а это значит, что изменить значение мы не можем, только лишь создать на основе него новое. Поэтому в хаскеле нет понятия переменной и ключевого слова const, потому что все значения - константы априори. О памяти в этом случае мы не думаем совсем, потому что ею занимается сборщик мусора. Ну, а циклы мы успешно заменяем рекурсией.

Один из минусов синтаксиса в том, что один неправильный пробел, отступ или неотображаемые символ, который появляется при копировании кода из интернетов (каюсь) может привести к тому, что программа перестанет компилироваться и делай ты, что хочешь, но пока ты с нуля не перепишешь кусок кода, ты не скомпилируешь программу.

Любое мнение сугубо субъективно и судить о том, хороший ли это язык программирования или плохой можно только с точки зрения его применимости к задаче, которую нужно решить и цели, которой необходимо достичь.

Ну, а закончить хотелось бы словами великого персидского поэта, философа и математика Омар Хайяма:

«В одно окно смотрели двое:

Один увидел — дождь и грязь,

Другой — листвы зеленой вязь,

Весну и небо голубое!

... В одно окно смотрели двое.»